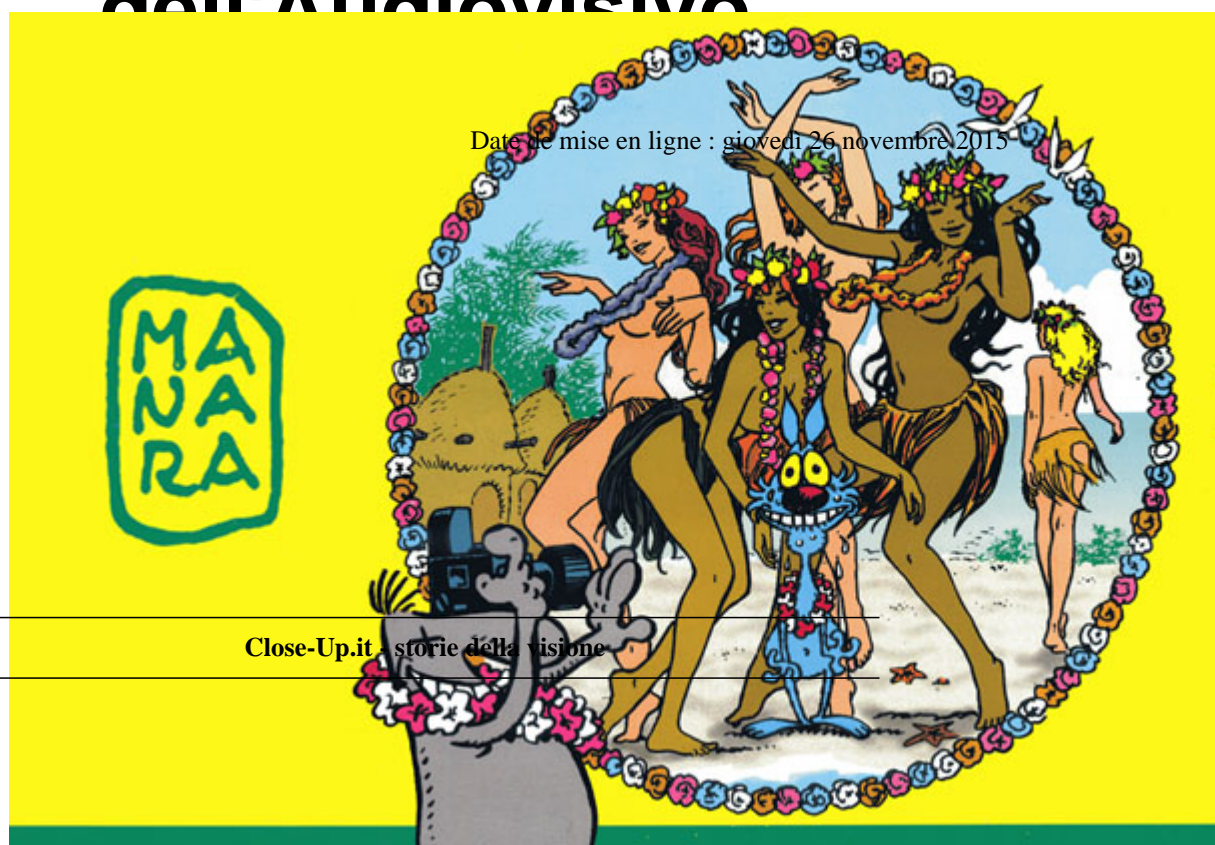




Extrait du Close-Up.it - storie della visione

<https://www.closeup-archivio.it/il-napoli-comicon-annuncia-i-protagonisti-della-xviii-edizione-silver-e-il-mondo-dell-audiovisivo>

Il Napoli COMICON annuncia i protagonisti della XVIII edizione: Silver e il mondo dell'Audiovisivo



Napoli COMICON giunge nel 2016 alla maggiore età e compie 18 anni! Un traguardo importante che è un nuovo impegno verso il mondo del fumetto, degli autori e del pubblico sempre in costante e vertiginosa crescita. Così sulla scia dei successi delle edizioni precedenti, anche quella del 2016 persegue l'obiettivo del miglioramento contenutistico, organizzativo e strutturale, aprendosi allo svolgimento delle tante attività che compongono la manifestazione e che tocca svariati settori e sezioni: Fumetto ed Esposizioni; CartooNa tra Animazione, Cinema, Serie e Web; Cosplay; il Gamecon con Giochi e Videogiochi; l'Asian Village, la Musica, il Mercato con le ultime proposte commerciali, il ComiconKids. Tutto sarà prontissimo dal 22 al 25 aprile per ospitare i tanti appassionati, famiglie e curiosi che sceglieranno l'intrattenimento che il "diciottenne" COMICON sta organizzando per il pubblico.

Da un punto di vista prettamente culturale, il festival giunge alla seconda edizione del rapporto che fa da tema conduttore delle sezioni principali del Salone, ovvero il rapporto tra Fumetto e i Media, e nello specifico con i media Audiovisivi. Dopo la Stampa nel 2015, ecco sotto i riflettori le relazioni fra la Nona Arte e le forme di comunicazione di massa come Radio, TV, Cinema. Un rapporto interessante e dalle mille sfaccettature che interseca i due linguaggi, sfiorandoli e facendoli sfiorare l'uno negli altri e viceversa. L'animazione, i documentari, i radiodrammi, le interrelazioni tra autori e generi, saranno temi che verranno sviscerati, facendo emergere la distanza e la contiguità, le unioni ma anche le differenze, sempre nell'impegno di rispettare il Fumetto come un linguaggio puro e principale, pur nella necessaria interdisciplinarietà che la cultura comporta.

Inoltre anche l'anno prossimo ci sarà una figura di riferimento, una direzione aggiunta, una presidenza onoraria, un maestro, meglio, un "Magister", che, collegato al tema, sarà garanzia di successo. E per l'edizione 2016 la scelta è caduta su **Silver**, nome d'arte di Guido Silvestri, ideale collegamento fra un grande autore di fumetti e il mondo dell'audiovisivo, dalle tante animazioni di Lupo Alberto alle altre collaborazioni che riguardano la televisione e il cinema. A Silver sarà infatti dedicata la mostra principale che riguarderà non solo il suo personaggio più amato e famoso, il Lupo ma anche tutto il resto dell'opera dell'autore modenese, dalle collaborazioni dei primordi della carriera, alle tante campagne sociali e promozionali. A Silver sarà demandata anche l'immagine principale e generale della manifestazione partenopea e sarà presente a Napoli nei giorni del Salone, incontrando il pubblico anche in veste di ideatore e garante delle altre mostre legate al tema Audiovisivi, a partire dal progetto chiamato Futuro Anteriore. Ma COMICON come sempre sarà anche tante altre cose. Presentazioni editoriali, eventi letterari e incontri con gli autori, le novità del mercato editoriale fumettistico ma anche del mondo dei giochi e videogiochi: tutto ciò forma il programma di una delle manifestazioni di maggiore spessore culturale d'Italia che avrà come sempre grandissimi ospiti che verranno annunciati nei prossimi mesi.

Per maggiori info: www.comicon.it